

GIOCHI INTERREGIONALI DELLA GEOGRAFIA 2017

Regolamento di gara

- La convocazione è fissata alle 8,00 di sabato 28 gennaio 2017
- I giochi si svolgeranno dalle 8,30 alle 12
- La premiazione si svolgerà dalle 12,30 alle 13
- I giochi consisteranno in 3 prove a squadre ed una prova individuale
- Le squadre saranno composte da 4 studenti
- Il primo gioco (ore 9) consisterà nella ricerca di elementi geografici (sia fisici che politici) in una carta muta del mondo. La durata sarà di 15 minuti.
- Il secondo gioco (9,30) consisterà nella ricerca delle coordinate geografiche di alcune città italiane, europee ed extraeuropee e si terrà nell'Aula Magna. Durata 30 minuti. Contemporaneamente a questo (ore 9,30), un rappresentante per squadra gareggerà nelle Aule "Informatica" e "Lingue" ai giochi al computer (6 esercizi). Durata 30 minuti.
- Il quarto e ultimo gioco (ore 10,30) consisterà nella realizzazione di un puzzle riguardante una carta politica o fisica (mondo per le terze, Europa per le seconde) e si svolgerà in Aula Magna.

Vincerà chi realizzerà il puzzle per primo (o si avvicinerà di più alla realizzazione). Il puzzle, in caso di incompletezza, dovrà essere montato in un solo pezzo. Durata 60 minuti.
- La classifica verrà determinata dalla media dei migliori piazzamenti tra i quattro giochi. Riguardo al gioco individuale al computer (composto da 6 esercizi) si effettuerà quindi una media unica dei migliori piazzamenti.
- Nei luoghi di gara **SARANNO ASSOLUTAMENTE VIETATI I TELEFONINI, TABLET e qualsiasi altro dispositivo elettronico** nonché qualsiasi supporto cartaceo. La squadra (o uno dei suoi componenti) che verrà eventualmente individuata anche con un solo dispositivo elettronico o materiale cartaceo sarà immediatamente squalificata.
- Tutti i partecipanti, prima di entrare in sala, sono quindi tenuti a consegnare i loro dispositivi elettronici ai loro insegnanti.
- In sala per ogni squadra può rimanere un solo accompagnatore. Gli accompagnatori e le riserve non possono interferire con i giochi. Gli accompagnatori in sala dovranno restare seduti nei posti loro assegnati.

- Nel caso qualche concorrente fosse scoperto a copiare da altri tavoli la squadra verrà immediatamente eliminata .
- Nei giochi delle coordinate e della carta muta non si possono apportare correzioni di nessun tipo a quanto scritto . Per gli scritti può essere usata la matita (prima fase) ma la prova sarà ritenuta valida solo se scritta a penna .
- Durante lo svolgimento dei giochi nessun concorrente può abbandonare il tavolo .