

CAMPIONATI ITALIANI DELLA GEOGRAFIA

Scuola secondaria di primo grado

Venerdì 4 marzo 2022

Regolamento di gara

- La convocazione è fissata alle 8,30 di venerdì 4 marzo 2022 su una piattaforma che vi sarà comunicata, con debito anticipo, dall'I.I.S. D.Zaccagna" di Carrara, base operativa dei Campionati
- I giochi si svolgeranno *online* dalle 9 alle 12 circa
- La proclamazione dei vincitori si svolgerà dalle 12 ,30 alle 13 mentre la premiazione si svolgerà in presenza sabato 26 marzo all'I.I.S. "Zaccagna" di Carrara alle 11.
- I giochi consisteranno in 6 prove individuali sulla piattaforma Kahoot
- Per ogni gruppo di prove verrà comunicato un PIN ed anche la scadenza oraria della prova
- Oltre al PIN i partecipanti dovranno scrivere anche un nickname. Il nickname, formato al massimo da 15 caratteri, sarà composto: dal numero della scuola (assegnato dagli organizzatori) + iniziale maiuscola del nome + cognome+ più sigla della provincia (con iniziale maiuscola) in cui si trova la scuola. Esempio: lo studente Mario Rossi, il cui istituto si trova in provincia di Milano, e a cui abbiamo assegnato il numero 32, avrà il seguente nickname 32MrossiMI.
- Nei nickname non bisogna mai mettere accenti, apostrofi, linee.
- Si ribadisce che la piattaforma Kahoot richiede al massimo 15 caratteri. Nel caso il cognome fosse troppo lungo si tronca nel finale.
- Almeno due settimane prima dell'inizio dei Campionati ogni scuola dovrà inviare nuovamente la scheda degli iscritti con i rispettivi nickname
- Entro le 24 di mercoledì 2 marzo possono essere cancellati o sostituiti dei concorrenti comunicandolo agli organizzatori. Per motivi organizzativi i soldi dell'iscrizione non saranno resi.
- Gli esercizi saranno a risposta multipla, vero/falso, in sequenza
- Le 6 prove avranno come argomenti: 1) Strumenti della geografia e geografia fisica 2) Demografia e geografia politica ed economica 3) Individuazione sulle carte di elementi

geografici (montagne, fiumi, stretti, mari, stati, città) 4) Coordinate geografiche di città o località 5) Individuazione dei luoghi attraverso le foto 6) Problemi ambientali

- La classifica verrà determinata dal totale dei punteggi in tutti i giochi
- Il Premio, per i primi tre classificati, consisterà in un soggiorno (3/4 gg) in un Parco (Cinque Terre, Appennino Tosco-Emiliano, Apuane). I primi tre classificati saranno accompagnati dai secondi classificati della loro scuola e da un docente per ogni scuola.
- Il primo classificato sarà premiato anche con una coppa mentre alla sua scuola andrà una targa.
- Ci saranno premi, consistenti in gadgets e materiale didattico per i primi classificati di ogni singola prova.
- Ai giochi si dovrà partecipare con un dispositivo mobile personale (smartphone, tablet, laptop, notebook) od un personal computer della scuola
- Tutti i giocatori di una classe o più classi dello stesso istituto, durante i giochi, dovranno essere presenti nella stessa aula o più aule sotto la sorveglianza di almeno un docente (per aula).
- I docenti non potranno interferire con i giochi e con gli studenti e gli studenti non potranno dialogare tra loro.
- Durante lo svolgimento dei giochi nessun concorrente potrà abbandonare la sua postazione.
- Nell'aula non dovranno essere affisse carte geografiche e sul banco dei concorrenti non ci dovrà essere nulla se non il dispositivo elettronico con cui giocheranno.
- All'uopo si confida nella fattiva e responsabile collaborazione dei docenti di classe.
- Si raccomanda, per ogni aula in cui si giocherà, l'utilizzo di un personal computer da connettere alla piattaforma dell'I.I.S. "Zaccagna" (scuola organizzatrice) rivolto verso la classe. Questo servirà, non solo per avere in tempo reale il PIN ma anche per stabilire, seppure a distanza, una relazione dal vivo tra concorrenti e organizzatori.
- Tutte le scuole entro la fine di febbraio sono pregate di mandarci una o più foto dei loro concorrenti (insieme e non individuali);